

FERIA DE LOS INVENTORES

"tú innovas, tú inventas"

Las siguientes Bases establecen las condiciones de la Feria de los inventores: "tú innovas, tú inventas", así como los requisitos y normas que todos los participantes deben conocer.

PRIMERA.- ORGANIZADORES

Esciència Eventos Científicos S.L. con CIF B99097123, es la entidad responsable de la acción denominada Feria de los Inventores, "tú innovas, tú inventas" (en adelante, el Concurso).

LA FERIA DE LOS INVENTORES; "TÚ INNOVAS, TU INVENTAS", es un proyecto financiado por la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología – Ministerio de Economía y Competitividad.

SEGUNDA.- PARTICIPACIÓN

Pueden participar en el Concurso todos aquellos escolares que estén cursando Educación Primaria en el presente año (2016/2017) o sean alumnos de Centros de Educación Especial menores de 12 años, pertenecientes a cualquier centro (público, concertado o privado) de la provincia de Zaragoza.

Los participantes podrán presentar sus proyectos de manera individual.

El proyecto que deberán presentar consistirá en un invento-prototipo que ellos mismos hayan fabricado y que defenderán presencialmente durante la Feria ante un jurado.

Se establecen las siguientes categorías:

- Educación Primaria

-**Ciencias básicas.** PLANEADORES. Descubre la ciencia del vuelo sin motor
-**Tecnología e Ingeniería.** HIDRÁULICA. Facilitándonos la vida día a día

- Educación Especial

-Ciencias ambientales. LÁMPARA SOLAR. Aprovecha la energía que te da el sol

TERCERA.- FASES DEL TALLER-CONCURSO

Fase 1. Inscripción

La inscripción se debe realizar rellenando el formulario que se encuentra en: <https://goo.gl/forms/ZQdDdrk5z3QyIs4c2>.

El plazo de inscripción finaliza el día **28 de septiembre de 2016 a las 14:00 h.**

Fase 2. Ejecución

Una vez se hayan inscrito, los participantes recibirán en su correo electrónico una unidad didáctica con conceptos básicos y nociones para trabajar en el prototipo.

Lo que se facilita sólo es una guía básica, es importante que los participantes pongan en marcha su creatividad e imaginación para conseguir el prototipo ganador.

Fase 3. Concurso

El proyecto finalizará el día de la "Noche de los Investigadores", y la final tendrá lugar el próximo **viernes 30 de septiembre a las 18 h.** en CaixaForum Zaragoza (C/ José Anselmo Clavé, 4).

Todos los proyectos serán valorados por un jurado que determinará un ganador por cada una de las categorías.

Se valorará:

- Originalidad del prototipo. Hasta 10 puntos
- Número de variables que se han tenido en cuenta a la hora de desarrollar el mismo y explicación del proyecto. Hasta 10 puntos
- Material empleado, valorando positivamente todo el uso de material usado. Hasta 5 puntos
- Funcionamiento del prototipo. Hasta 5 puntos

Para participar en el concurso es imprescindible estar presente el día 30 de septiembre de 2016 defendiendo el proyecto ante el jurado.

La organización podrá cambiar la ubicación de la final del concurso avisando a través de correo electrónico o a través de la página web si considera que es necesario por cualquier motivo organizativo.

CUARTA.- PREMIOS

Un jurado formado por investigadores seleccionará un ganador.

El ganador de cada categoría recibirá un premio valorado en 40 euros en material educativo o experiencias de ocio educativo.

La entrega de premios se realizará ese mismo día y en el mismo lugar de presentación de los proyectos.

QUINTA.- GARANTÍAS

5.1 Los participantes ceden, sin límite temporal ni territorial alguno, la totalidad de los derechos de propiedad intelectual y de imagen que pudieran corresponderles sobre el contenido puesto a disposición de los organizadores, respondiendo de su autoría, titularidad y originalidad y garantizando a los organizadores el pacífico ejercicio de los derechos cedidos.

5.2 Los participantes garantizan a los organizadores lo siguiente:

- En el caso de los medios de comunicación que difundan la promoción, tener la titularidad sobre los derechos que cede sobre el contenido remitido a todos sus soportes escritos, visuales, radiofónicos e informáticos para participar en el Concurso, tanto sobre las imágenes como, en su caso, sobre el texto.
- En el caso de Esencia Eventos científicos S.L, tener la titularidad sobre los derechos que cede sobre el contenido remitido y a cualquier red social o medio digital e impreso que se seleccione para la difusión debido a la participación en el Concurso, tanto sobre las imágenes como, en su caso, sobre el texto.

SEXTA.- PROTECCIÓN DE DATOS DE CARÁCTER PERSONAL

A los efectos de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, y en virtud de su artículo 5, se informa a los participantes que los datos que faciliten serán incluidos en los ficheros de datos, titularidad de ESCIENCIA EVENTOS CIENTÍFICOS S.L. (organizador).

Los participantes consienten expresamente que los datos así recogidos se cedan a los medios de comunicación colaboradores y entidades colaboradoras del evento, con la finalidad de ser empleados en cualquiera de las actividades operativas o comerciales del titular referidas en el párrafo anterior.

SÉPTIMA.- USO DE NOMBRE E IMAGEN DE LOS GANADORES

Los participantes en el presente Concurso consienten que los organizadores puedan difundir el nombre y la imagen de los participantes en esta iniciativa para la realización de cualquier actividad publicitaria, promocional o de marketing relacionada con la misma en cualquier medio incluido Internet y redes sociales sin que dicha utilización le confiera derecho de remuneración o beneficio alguno con excepción hecha de la entrega del premio ganado.

OCTAVA.- MODIFICACIONES DE LAS BASES Y/O ANEXOS

Los organizadores se reservan el derecho a realizar modificaciones incluyendo la cancelación o suspensión anticipada del Concurso y/o a añadir anexos sucesivos sobre estas Bases, remitiéndoselas a los participantes del mismo.

NOVENA.- ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La participación en el presente Concurso supone la aceptación íntegra de las presentes Bases.