



Las siguientes Bases establecen las condiciones del concurso "Yo quiero ser Inventor", así como los requisitos y normas que todos los participantes deben conocer.

PRIMERA.- ORGANIZADORES

Esciencia Eventos Científicos S.L. con CIF B99097123, es la entidad responsable de la acción denominada "Yo quiero ser Inventor" (en adelante, el Concurso).

SEGUNDA.- PARTICIPACIÓN

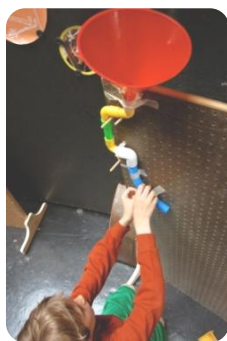
Pueden participar en el Concurso todos aquellos escolares que cursen **segundo o tercer ciclo de educación primaria** durante el curso escolar 2018/2019, pertenecientes a cualquier centro (público, concertado o privado) de la provincia de Zaragoza.

El proyecto que deberán presentar consistirá en un invento-prototipo que ellos mismos fabriquen y defiendan presencialmente ante un jurado durante la European Researchers' Night, el día 28 de septiembre de 2018, a las 18h.

Los participantes podrán escoger participar entre una de las siguientes categorías:

- CIENCIA Y ARTE. Creatividad en movimiento.

Perfecta para los más creativos. Tendrán que combinar ciencia y arte utilizando las leyes de la física y elementos de su día a día para realizar verdaderas obras de arte. El único límite será el que ponga su propia imaginación.



- TECNOLOGÍA E INGENIERÍA. Inventa tu propia máquina de Goldberg.

Utilizando su ingenio y principios como la inercia o la gravedad, tendrán que diseñar y realizar una máquina de Goldberg que tenga un objetivo final definido. La innovación y la paciencia serán sus mayores aliados.



esciencia
eventos científicos





TERCERA.- FASES DEL CONCURSO

Fase 1. Inscripción

La inscripción se debe realizar completando el formulario que se encuentra en: tiny.cc/Inventor18

El **plazo** de inscripción finaliza el día **21 de septiembre de 2018 a las 14:00 h.** o cuando se alcancen un máximo de **30 participantes** entre las dos categorías.

Para la ejecución del concurso se requiere la participación de **mínimo 5 proyectos por categoría**. En caso de no alcanzar el número mínimo de participación la organización se reserva el derecho a cancelar el concurso.

Fase 2. Ejecución

Una vez se hayan inscrito, los participantes recibirán en su correo electrónico una **ficha didáctica** con conceptos básicos y nociones para trabajar en el prototipo.

Lo que se facilita sólo es una ficha básica. Es importante que los participantes pongan en marcha su **creatividad e imaginación** para conseguir el prototipo ganador.

Se cuenta también con la **ayuda de expertos en didáctica**, a quienes podrán recurrir vía correo electrónico o vía telefónica si lo necesitan.

Fase 3. Concurso

El proyecto concluirá en la **"European Researchers' Night"** con la exposición de todos los trabajos, el próximo **viernes 28 de septiembre a las 18 h.** en el **C.C.Torrero (C/Monzón, 3 – 50007 Zaragoza)**.

Los participantes tendrán **3 minutos** de tiempo para exponer y explicar sus proyectos ante el jurado.

El jurado será quien determine a los ganadores de cada categoría.



esciencia
eventos científicos





Para elegir a los ganadores, el jurado valorará:

- Originalidad del prototipo. Hasta 10 puntos
- Número de variables que se han tenido en cuenta a la hora de desarrollar el mismo y explicación del proyecto. Hasta 10 puntos
- Material empleado, valorando positivamente todo el uso de material reciclado. Hasta 5 puntos
- Funcionamiento del prototipo. Hasta 5 puntos

Para participar en el Concurso es imprescindible estar presente el día 28 de septiembre de 2018 defendiendo el proyecto ante el jurado.

La organización podrá cambiar la ubicación de la final del Concurso avisando a través de correo electrónico o a través de la página web si considera que es necesario por cualquier motivo organizativo.

CUARTA.- PREMIOS

Un jurado formado por investigadores seleccionará 1 proyecto de cada categoría como ganador y el autor de este recibirá un premio valorado en 100€.

La entrega de premios se realizará ese mismo día y en el mismo lugar de presentación de los proyectos.

Todos los participantes recibirán con un obsequio por su participación que les ayude a seguir experimentando y que les será entregado el día de la Feria.

QUINTA.- GARANTÍAS

5.1 Los participantes ceden, sin límite temporal ni territorial alguno, la totalidad de los derechos de propiedad intelectual y de imagen que pudieran corresponderles sobre el contenido puesto a disposición de los organizadores, respondiendo de su autoría, titularidad y originalidad y garantizando a los organizadores el pacífico ejercicio de los derechos cedidos.

5.2 Los participantes garantizan a los organizadores lo siguiente:



esciencia
eventos científicos





- En el caso de los medios de comunicación que difundan la promoción, tener la titularidad sobre los derechos que cede sobre el contenido remitido a todos sus soportes escritos, visuales, radiofónicos e informáticos para participar en el Concurso, tanto sobre las imágenes como, en su caso, sobre el texto.
- En el caso de Esencia Eventos Científicos S.L, tener la titularidad sobre los derechos que cede sobre el contenido remitido y a cualquier red social o medio digital e impreso que se seleccione para la difusión debido a la participación en el Concurso, tanto sobre las imágenes como, en su caso, sobre el texto.

SEXTA.- PROTECCIÓN DE DATOS DE CARÁCTER PERSONAL

En cumplimiento de lo establecido en el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo, de 27 de abril de 2016 y en la legislación vigente sobre protección de datos, le informamos que los datos que nos proporcione serán tratados bajo la responsabilidad de ESCIENCIA EVENTOS CIENTÍFICOS, S.L. con la finalidad de poder gestionar el concurso "Yo quiero ser Inventor" y poder además, remitirle información que pudiera ser de su interés en cuanto a las actividades realizadas por la empresa.

Los participantes consienten expresamente que los datos así recogidos se cedan a los medios de comunicación colaboradores y entidades colaboradoras del evento, con la finalidad de ser empleados en cualquiera de las actividades operativas o comerciales del titular referidas en el párrafo anterior.

SÉPTIMA.- USO DE NOMBRE E IMAGEN DE LOS GANADORES

Los participantes en el presente Concurso consienten que los organizadores puedan difundir el nombre y la imagen de los participantes en esta iniciativa para la realización de cualquier actividad publicitaria, promocional o de marketing relacionada con la misma en cualquier medio incluido Internet y redes sociales sin que dicha utilización le confiera derecho de remuneración o beneficio alguno con excepción hecha de la entrega del premio ganado.



esencia
eventos científicos





OCTAVA.- MODIFICACIONES DE LAS BASES Y/O ANEXOS

Los organizadores se reservan el derecho a realizar modificaciones incluyendo la cancelación o suspensión anticipada del Concurso y/o a añadir anexos sucesivos sobre estas Bases, remitiéndoselas a los participantes del mismo.

NOVENA.- ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La participación en el presente Concurso supone la aceptación íntegra de las presentes Bases, estas podrán ser interpretadas por los miembros del jurado en aquellos aspectos no previstos en las mismas. Así mismo la participación en el concurso le da derecho preferente a Esciencia Eventos Científicos SL (entidad organizadora del concurso), para el uso y publicación de los proyectos presentados.



esciencia
eventos científicos

