

## “Yo quiero ser Inventor”

Desde la organización de La Noche Europea de los Investigadores de Zaragoza somos conscientes de la importancia de la educación y la cultura para avanzar en una sociedad cada vez más competitiva. Por ello, queremos fomentar vocaciones científicas entre los escolares aragoneses mediante el proyecto “Yo quiero ser Inventor”, con el que incentivar la creatividad e investigación de los más pequeños.

“Yo quiero ser inventor” es un taller-concurso que se divide en tres fases:

### - Fase 1. INSCRIPCIÓN

En primer lugar debes realizar tu inscripción en [http://lanochedelosinvestigadores.esciencia.es/?page\\_id=1991](http://lanochedelosinvestigadores.esciencia.es/?page_id=1991)

A continuación, deberás enviar un mail a [researchzgz@gmail.com](mailto:researchzgz@gmail.com) diciéndonos a que categoría pertenece la inscripción que acabas de hacer.

#### Categorías en función del nivel educativo de los participantes:

Categoría A - 3º y 4º Primaria: Construcción “Pinball”

Categoría B - 5º y 6º primaria: Construcción de una mano articulada

El **plazo** de inscripción finaliza el **miércoles 23 de septiembre a las 14:00 h.**

### - Fase 2. EJECUCIÓN

Una vez hayamos recibido la categoría en la que te has inscrito, recibirás una unidad didáctica con conceptos básicos y nociones para que trabajes sobre tu prototipo.

Recuerda que lo que nosotros te facilitamos es solo una guía básica, es importante que pongas en marcha tu creatividad e imaginación para conseguir el prototipo ganador.

Para poder llevar un seguimiento de tu participación, llevaremos a cabo una comunicación fluida a lo largo de toda la fase de ejecución en la que, además, podrás aclarar todas tus dudas o contarnos como estas enfocando tu proyecto.

Estamos en el 976 875 237 (preguntar por Jerusalén) o en [researchzgz@gmail.com](mailto:researchzgz@gmail.com)

### - Fase 3. CONCURSO

El proyecto finalizará el día de la “Noche de los Investigadores”, que tendrá lugar el próximo **viernes 25 de septiembre a las 17:30 h.** en el Centro Musical y Artístico Las Armas (Plaza Mariano de Cavia, 2).

Allí todos los proyectos serán valorados por un jurado que determinará un ganador por cada una de las categorías.

Se valorará:

- Originalidad del prototipo. Hasta 10 puntos
- Número de variables que se han tenido en cuenta a la hora de desarrollar el mismo y explicación del proyecto. Hasta 10 puntos
- Material empleado, valorando positivamente todo el uso de material usado. Hasta 5 puntos
- Funcionamiento del prototipo. Hasta 5 puntos

Para participar en el concurso es imprescindible estar presente el día 25 de septiembre de 2015 defendiendo el proyecto ante el jurado.

La organización podrá cambiar la ubicación de la final del concurso avisando a través de correo electrónico o a través de la página web si considera que es necesario por cualquier motivo organizativo.

### PREMIOS

Todos los participantes recibirán un obsequio por participar y un jurado formado por investigadores seleccionará un ganador.

El ganador de cada categoría recibirá un premio valorado en 40 euros en material educativo o experiencias de ocio educativo.

La entrega de premios se realizará ese mismo día y en el mismo lugar de presentación de los proyectos a las 19.30 h.